

Thomas Brandoli

31/10/1990
th.brandoli@gmail.com
3483433914

Via Wagner 26
41122 Modena

Links

Linkedin - <https://www.linkedin.com/in/thbrandoli/>
Github - <https://github.com/ThGnommy>
Online Portfolio - <https://thomasbrandoli.netlify.app/>

Esperienze Lavorative

Settembre 2019 / Marzo 2020 - Web Developer

Tirocinio di 6 mesi presso la Web & More di Bologna. In questi mesi ho imparato a lavorare con Wordpress, e l'utilizzo di vari plugin, ad esempio Genesis ed Elementor. Ho ampliato le mie conoscenze di javascript, sviluppando, e mantenendo, un'applicazione in React.

Altre Esperienze

2017 - 2018

Technical Sound Designer - Collaborazione con Codev Games nello sviluppo di Pylow <https://store.steampowered.com/app/868920/Pylow/>

2019 Audio Lead

Collaborazione con Gamkedo per la creazione dell'audio di un videogioco a scopo non-commerciale. Dalla scrittura dell'assets list, alla realizzazione e implementazione in game della maggior parte dei suoni utilizzati. utilizzando Unity ed FMOD.

<https://gamkedo.itch.io/delv>

2019 - Technical Sound Designer

Collaborazione con Tiz Developers per un videogame horror, presentato alla Milan Games Week 2019. Utilizzando Unreal Engine ed FMOD per la parte audio. Trailer:

https://www.youtube.com/watch?v=Q3pw_QAYj1M

Formazione

2010 - Diploma di Tecnico delle Industrie Elettroniche presso IPSIA Corni di Modena.
Voto 73/100

2014 - Diploma di Tecnico del Suono presso Accademia Nazionale del Cinema di Bologna
Voto 27/30

Corsi di formazione:

2018 - Web Development (HTML, CSS, JavaScript, Git)

Certificato Codecademy - <https://www.credential.net/nku69ukl>

2020 - Raggiungimento del ruolo verificato come Junior Front End Developer sulla piattaforma di formazione *start2impact*, portando a termine 5 progetti utilizzando diverse tecnologie.

Tecnologie usate: *HTML, CSS, Javascript, Typescript, React*

Altre Conoscenze Informatiche

- Ottima padronanza nell'uso del PC, Windows e Mac OSX
- Conoscenza base di programmi di editing video (Resolve, Adobe Premiere)
- Linguaggi di programmazione: C# in ambiente Unity livello base, chuckK livello base
- Ottima conoscenza di programmi di editing e registrazione audio (Reaper, Pro tools, Sound Forge)

Autorizzo il trattamento dei dati personali contenuti nel mio curriculum vitae in base all'art. 13 del D. Lgs. 196/2003 e all'art. 13 del Regolamento UE 2016/679 relativo alla protezione delle persone fisiche con riguardo al trattamento dei dati personali.